

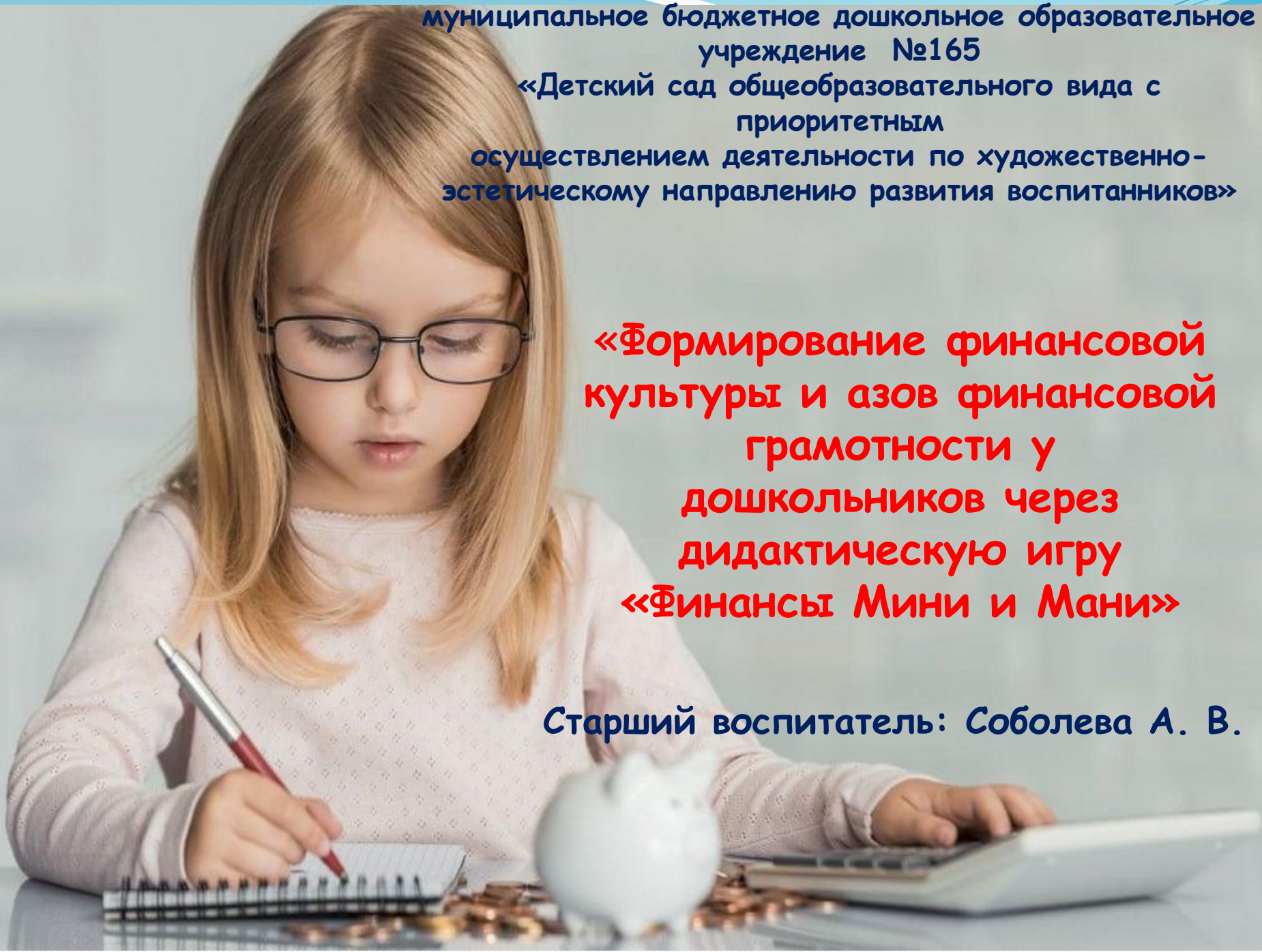
муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение №165

«Детский сад общеобразовательного вида с приоритетным

осуществлением деятельности по художественно-эстетическому направлению развития воспитанников»

**«Формирование финансовой культуры и азов финансовой грамотности у дошкольников через дидактическую игру «Финансы Мини и Мани»**

Старший воспитатель: **Соболева А. В.**



# Актуальность и социальная значимость

Формирование основ финансовой грамотности дошкольников находится в тесной взаимосвязи с игровой деятельностью. Дети играют, не подозревая, что осваивают знания, овладевают умениями и навыками, учатся культуре общения и поведения. Различные виды игр, дидактические и сюжетно-ролевые, включают в себя познавательное и воспитательное содержание, что позволяет интегративно решать задачи по формированию у дошкольников основ культуры финансов.

# Зачем нужны настольные игры?

Настольная игра — это своеобразная «школа жизни» в миниатюре. Здесь ребенок управляет финансами, инвестирует, строит стратегии и банкротится — без урона для кошелька. К тому же игра — не учебник, здесь не соскучишься. Как правило, для игры не нужна специальная подготовка или знание громоздкой теории, достаточно постоянной тренировки, которая маскируется под увлекательное времяпровождение.



# Дидактическая игра «Финансы от Мини и Мани»



# Паспорт к дидактической игре «Финансы от Мини и Мани»

**Предназначение:** формирование у дошкольников финансовой грамотности в процессе игры

**Целевая аудитория:** воспитанники ДОУ

**Цель:** знакомство воспитанников старшего дошкольного возраста с основами финансовой грамотности на доступном уровне с помощью игры

# Алгоритм использования

- ✓ В игре принимают участие 2 человека. Для начала игроки должны выбрать игровую фишку - девочку Мани или мальчика Мини, и определить, кто будет ходить первым, бросив кубик;
- ✓ Каждый игрок в начале игры получает из «Банка» по 35 монет;
- ✓ Путешествие начинается, поэтому все фишки в начале игры нужно установить на кружочке с надписью СТАРТ. Игроки бросают кубик по очереди и продвигают свою фишку вперед по игровому полю на столько кружков, сколько очков выпало на кубике.
- ✓ На пути участников могут возникнуть препятствия - стрелки, которые отправят их на несколько клеток назад или вперед.
- ✓ Если фишка остановилась на кружке с изображением организации, на которой указано количество монет со знаком «-«, то необходимо указанную сумму отдать - «заплатить» в банк;
- ✓ Если фишка остановилась на кружке с изображением банка или банкомата, на котором указано количество монет со знаком «+«, то необходимо указанную сумму получить в банке;
- ✓ Побеждает тот, кто дойдет до ФИНИША с наибольшим количеством монет.



# Главные герои

Привет! Я -  
Мини! А Это  
моя  
подружка  
Мани!



Мы являемся  
героями  
познавательной  
программы детской  
финансовой  
грамотности,  
которую  
разработали  
сотрудники  
известного банка



# Элементы игры

- ✓ Магазин «Пятерочка»
- ✓ Сбербанк
- ✓ Банкоматы
- ✓ Кафе
- ✓ Парикмахерская «Веселая расческа»
- ✓ Аэропорт
- ✓ Детский сад





# Технические моменты

- ✓ Программа CorelDRAW
- ✓ Время - 12 часов
- ✓ Материал - пластик
- ✓ Ящик для мелких деталей

# В процессе игры...



**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!**

